



Foto: gorodenkoff / istockphoto.com

# Game on Education

Computerspiele und Jugendbildung



20. bis 22. Sept. 2018  
Evangelische Akademie Sachsen-Anhalt  
Lutherstadt Wittenberg

Digitale Spiele sind Kulturgut. Sie sind bei vielen jungen Menschen beliebt und greifen oft aktuelle gesellschaftliche Fragen auf. Wie lassen sich diese Potenziale für die Jugendbildung nutzen?

Auf der Tagung werden in der Praxis erprobte Bildungsangebote von Wissenschaftlerinnen, Pädagogen und Jugendlichen vorgestellt, diskutiert und wissenschaftlich reflektiert. Im Anschluss besteht die Möglichkeit, an der Wittenberger LAN-Party teilzunehmen, die von jungen Erwachsenen organisiert wird.

*Donnerstag, 20.09.2018* – Beginn 15:00 Uhr  
„Digitale Spiele & Jugendbildung“ – Input & Diskussion, anschließend Spielen, Lernen, Probieren

*Freitag, 21.09.2018* – Thematische Workshops  
Am Abend: Wittenberger LAN-Party

*Samstag, 22.09.2018* – Entwicklung von Konzepten für die eigene Bildungspraxis  
Ende gegen 13:00 Uhr

Tagung für Interessierte ab 18 Jahren

Informationen und Anmeldung bei: Kordula Wolters

☎ 03491 / 49 88-11

✉ wolters@ev-akademie-wittenberg.de

www www www  
www.j-a-w.de/games

www.j-a-w.de/games

Veranstalter:



TAGEN & BEGEGNEN  
evangelisch gastfreundlich  
Jugendbildungsstätte  
Junker Jörg



Evangelische  
Akademie Thüringen



Evangelische Akademie  
Sachsen-Anhalt e.V.

Kooperations-  
partner:



Ernst-Abbe-Hochschule Jena  
University of Applied Sciences

im Rahmen der:



gefördert vom:



Bundesministerium  
für Familie, Senioren, Frauen  
und Jugend